

# Gabriel Hébert

## Game Programmer

Cell: (450) 701-0283  
Tél: (450) 446-4592  
ghebert10@gmail.com  
gabrielhebert.com

## Formation académique

Baccalauréat avec majeur en conception de jeux vidéo  
UQAC, Chicoutimi 2012-2015

Diplôme d'études collégiales en  
Techniques d'intégration multimédia  
Collège Édouard-Montpetit, Longueuil 2009-2012

## Expériences de travail

**Assistant chercheur - Web et iOS**  
UQAC  
Été 2013 à hiver 2014

Aptitudes développées:  
Gestion et estimation du temps de production  
Autonomie de travail

Référence  
James Partaik, Professeur d'arts numériques  
Cell. : 418-817-1484  
e-Mail : James\_Partaik@uqac.ca

**Intégrateur multimédia (stage)**  
TVGO.ca  
Été 2012

Aptitudes développées:  
Rigueur au travail  
Détermination des délais de production

Référence  
Patrick Esparbes, PDG  
Cell. : 514-668-6279  
e-Mail : pesparbes@judo-quebec.qc.ca

**Préposé à l'assemblage de commandes**  
Groupe Jean Coutu  
Été 2008 à 2013

Aptitude développée:  
Maintien de la productivité

Référence  
Georges Giguère, contremaître  
Tél. : 450 646-9760, Poste 1849  
(Appeler après 16h)

## Langages

C/C++	PHP
C#	SQL, MySQL
Java	HTML 4/5
Javascript/jQuery	CSS 2/3
Lua	ActionScript 3
Python	

## Logiciels

### Jeux vidéo

Unity 3D  
Unreal Engine 4  
Flash CS6

### Montage vidéo et infographie

Photoshop CS6  
Illustrator CS6  
Audition CS6  
After Effects CS6  
Premiere CS6

## Activités extracurriculaires

4e place au CS Games 2014  
1ère place au Game Jam UQAC automne 2013  
2e place au Wonderjam UQAC automne 2014  
Participation au Global Game Jam 2014  
Participation au Pixel Challenge Québec 2014

## Connaissances supplémentaires

Développement SCRUM - Agile  
Analyse et modélisation de systèmes

## Intérêts

Jeux vidéo  
Nouveaux médias  
Développements scientifiques  
Littérature

### Langues maîtrisées

Français  
Anglais (Bilingue)  
Espagnol (Base)